



# เอกสาร ความปลอดภัย

แผนกนิรภัยการช่าง กองจัดการ อร.

ฉบับที่ ๒๔/๔๙

## เรื่องเด็กติดเกมส์

เอกสารความปลอดภัยฉบับนี้ เป็นเรื่องที่อยู่นอกหน่วยงาน แต่กลับเป็นเรื่องใกล้ตัวของพ่อแม่ ผู้ปกครองทุกท่าน ในปัจจุบันเป็นอย่างมาก ทางแผนกนิรภัยการช่าง กองจัดการ กรมอู่ทหารเรือ จะนำเสนอเรื่อง เด็กติดเกมส์ ซึ่งได้คัดบางตอนมาจากรายการ U-Life ออกรายการที่ช่อง UBC 7 เมื่อวันที่ ๒๘ มีนาคม ๒๕๕๗ เวลา ๑๖๐๐ จากเหตุการณ์ที่เด็กติดเกมส์ จนในที่สุดได้หายอกไปจากบ้าน เด็กติดขังไว้ถึงได้หายไป ไม่กลับบ้านเป็นเวลาหลายเดือน นานวิเคราะห์กัน ว่าเกิดอะไรขึ้นกับเขา และจะมีวิธีรับมือกับปัญหาในเรื่องนี้ อย่างไร

นพ.ยงยุทธ วงศ์กิริมย์ศานติ จิตแพทย์ จากกรมสุขภาพจิต ได้ให้ทัศนะไว้ว่าเรื่องของการติดเกมส์ ซึ่งเป็นขบวนการ ที่คนเราจะมีสมองส่วนคิดกับสมองส่วนอยาก สมองส่วนอยากจะถูกความคุณโดยสมองส่วนคิด แต่การเล่นเกมส์จะไปกระตุ้นสมองส่วนอยากอยู่ตลอดเวลา เพราะฉะนั้นถ้าเราไม่สามารถฝึกหรือให้เด็กเรียนรู้ความสามารถส่วนคิดความคุณได้ ส่วนอย่างมากกว่าส่วนคิดตรงนี้จะเริ่มเกิดขบวนการที่เราเรียกว่าติดเกมส์ พยายามการติดเกมส์เกิดขึ้นมันจะเกิดปัญหาในครอบครัว นอกเหนือจากนี้แล้วบางรายติดเกมส์มาก ๆ พ่อแม่ให้เงินค่าเทอมไป ปรากฏว่าเงินค่าเทอม เด็กเอาไปเล่นเกมส์จนหมด ทราบดีก็จะเกิดความสับสน ถ้าครูแจ้งพ่อแม่แล้วจะทำย่างไร จึงมีความรู้สึกทึ่งกังวลทึ่งผิด เด็กพวนนี้จะมีปัญหาในการตัดสินใจ อาจจะใช้วิธีหลบหนีออกจากบ้านชั่วคราวถ้าโดนจับได้ อาจจะโคนตี บางที่เรามีเหมือนกันว่าเด็กติดเกมส์เพราะว่าเป็นอาการของภาวะซึมเศร้า หมายถึงเขานี้ออกจากอารมณ์ที่เครียดชั่วคราวด้วยการหมกมุ่นอยู่กับการเล่นเกมส์ เช่น เด็กเบื้องอาหาร นอนไม่หลับ มีลักษณะที่ห้อแท้ แต่บางที่อาการเรื่องของการติดเกมส์เป็นตัวบัง ยิ่งเด็กมีปัญหาทางด้านสติปัญญา อันนี้จะเป็นตัวชี้เตือน คือ เด็กที่เขาไม่คลาด ไปเรียนหนังสือมันกีน่าเบื่อ ไม่มีความสุข พอยา醒มาหัดเล่นเกมส์ การเล่นเกมส์ไม่ต้องใช้ความฉลาด มันสนุกกว่าและได้เต็มมากขึ้นเรื่อย ๆ มันทำให้เขารู้สึกภูมิใจ

จะทำอย่างไร ถ้ารู้ว่าถูกติดเกมส์?

คุณหมอยงยุทธ ให้คำแนะนำว่า ควรแก้เป็น ๓ ระยะ

๑. ระยะก่อนมีปัญหาเราเรียกว่าป้องกัน
๒. ระยะที่เพิ่งมีปัญหา
๓. ระยะที่ปัญหารุนแรง

ระยะแรกคือ ก่อนมีปัญหาคือ เด็กวัยรุ่นมีปัญหานี้มากที่สุด เด็กวัยเรียนในทางจิตวิทยา เรียกว่าเป็นหน้าต่างแห่งโอกาสของการพัฒนาเรื่องวินัย เพราะจะนั่นการที่เด็กๆที่เล่นเกมส์ เล่นคอมพิวเตอร์ ตามสบาย ก็คือเรากำลังทำลายโอกาสของเราเองที่จะสร้างให้ลูกเรามีวินัย ตรงนี้อยากให้คุณพ่อคุณแม่เข้าใจว่า ไม่มีวัยไหนอีกแล้วที่เราจะสร้างวินัยให้ลูกได้เด็กที่ทำกับวัยเรียนคือ วัยประมาณ ๖ – ๑๒ ปี ถ้าเข้าเสียแล้ว เรา จะสร้างตอนวัยรุ่นคงจะลำบาก เราต้องมีเวลา วางแผนเวลาของลูกไว้ตั้งแต่นั้น ฯ ว่าลูกกลับบ้านทำอะไร ช่วงไหนให้เล่น ช่วงไหนให้ทำการบ้าน ช่วงไหนให้คุยกัน ควรเป็นเวลา ถ้าเราวางแผนไว้และทำเสมอต้นเสมอ ปลายเข้าจะกลายเป็นเด็กที่ยอมรับกฎหมายฯ แต่ถ้าเรารีบปล่อยตามใจ ขบวนการที่สมองติดเกมส์จะเริ่มขึ้น เพราะเข้าไปเล่นได้ความสนุกสนานเล่นยาวขึ้นเรื่อย ฯ สมองส่วนที่ตื่นเต้นที่ได้รับจากการเล่นเกมส์ก็เริ่มนี อิทธิพลเหนือน่องสมองส่วนคิดขึ้นมาเรื่อย ฯ

ระยะที่สอง คือ เริ่มเป็นปัญหา ตรงนี้พ่อแม่ต้องกลับมาเริ่มต้นตั้งคิดคิตร ต้องเริ่มต้นเอาจริง เอาจังกับเขา คือ อย่าใช้วิธีการที่เรียกว่าผีเข้าผีออก คือ วัน ไหนอารมณ์เสีย วัน ไหนทนไม่ได้ก็เล่นงานจะทีหนึ่ง เดี๋จจะไม่เกิดการเรียนรู้ พอกับแม่ต้องหัวนั้นเริ่มต้นและตกลงคิดคิตรกับลูกใหม่และต้องควบคุมให้ได้ ออกกฎหมายแล้วต้องบังคับใช้ให้สมำเสมอ อยู่โรงเรียนจะเล่นกีฬาหรือเรียนซ้อมเสริมอะไรมีได้ พอกลับบ้านเราก็อา คอมพิวเตอร์มายู่ในห้องนั่งเล่น ให้อยู่ในสายตา ถึงเวลาเก็บปิดตามเวลา

ระยะที่เป็นปัญหารุนแรง คือ เล่นมาเป็นเวลาหลายชั่วโมง เป็นปี พวณ์ติดหนักแล้ว อันดับ แรกคือ ต้องให้หยุดก่อน วิธีการที่ดีสุด คือ ช่วงปีต่อนี้ ให้อาไปเข้าแคมป์ ๑ เดือน เช่น เข้าค่ายภาษาอังกฤษ ค่ายพัฒนาผู้นำ หรือค่ายศิลปะอะไรมีได้ที่นิจกรรม คือให้ ๑ เดือนไม่ต้องยุ่งกับเกมส์เลย ให้สมองส่วนอยาก ลดการถูกกระตุ้นลง พอกลับบ้านก็ตั้งคิดคิตร ตกลงกันว่าเขาจะเล่นเกมส์ได้วันละเท่าไหร่ และเราต้อง ควบคุมให้เป็นจริง ตรงนี้จะสามารถทำได้ต้องให้หยุดอย่างน้อย ๑ เดือน แล้วระหว่างนั้นหากกรรมนาให้ เข้าทำ

เนื่องจากบทความเรื่องนี้ มีเนื้อหาค่อนข้างจะยาว ทางแผนกนิรภัยการช่าง กองจัดการ กรมอุ่ ทหารเรือ จะขอนำเสนอต่อในฉบับหน้า ซึ่งจะนำเสนอเกี่ยวกับแนวทางที่ท่านผู้ปกครองพึงทราบและกำหนด วิธีการป้องกันไว้ก่อน สำหรับฉบับนี้ ก็จะขออุติไว้แต่เพียงเท่านี้ สวัสดีครับ ...



ด้วยความปรารถนาดีจาก แผนกนิรภัยการช่าง  
กองจัดการ กรมอุ่ทหารเรือ

### ฝากให้คิด

เจ้านาย คือ คนที่มาทำงานเข้าในวันที่เรามาสาย และมาทำงานสายใน  
วันที่เรามาเข้า